**项目二 简单文本编辑器**

1. **项目目标**

* 模拟实现一个简单的文本编辑器
* 掌握JPanel和常用组件、布局管理器、事件处理的用法

1. **主要涉及以下知识点**

* GUI组件：JPanel、JLabel、JFrame、JRadioButton、JTextArea、JSlider等
* ButtonGroup类（即按钮组），它的作用类似于容器，可以把若干个单选按钮放到这个组里，表示这几个按钮是一组互斥的选项。当该组的一个选项被选中后，这个组里的其他选项就会被关闭。使用方法：先创建ButtonGroup类对象，然后在把要归为一组的选项使用add()方法添加进去就可以
* 事件响应：ActionListener、ChangeListener、ActionEvent等

1. **需求说明**
   1. 设计一个简单的文字输入的界面，并添加文字颜色和字号大小的编辑按钮。根据选择的不同按钮，显示出相应的效果。除此之外，再添加一个滑块组件，根据滑块的位置变化，设置字体的大小，滑块向右字号就跟着变大，反之则变小。
   2. 效果展示：



  